|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Miguel Alejandro Ruvalcaba Flores  Irving Jair Muñiz Saavedra  Julio Cesar Zamora García | | **Matrícula**: 2730919 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de aplicaciones en plataforma Android | **Nombre del profesor**:  Rafael Nuño Fragoso | |
| **Módulo**:  Modulo 2 | **Actividad**:  Actividad 6: Cita con el doctor | |
| **Fecha**: 23/09/19 | | |
| **Bibliografía**:  Tecmilenio. (2019). *Tema 6. Más sobre interfaz gráfica*. Obtenido de Blackboard: https://miscursos.tecmilenio.mx/ultra/courses/\_156802\_1/cl/outline | | |

**Objetivo:**

Practicar en el uso de elementos de interfaz gráfica que no son tan básicos.

**Resultados:**

Proponer en un papel la interfaz gráfica para una aplicación móvil que registrará una agenda con un doctor.

Crear un proyecto en Android Studio.

Definir en la vista de la aplicación los elementos de interfaz gráfica propuestos en papel.

Crear el botón que permita tomar los valores y a través del uso de la clase Toast, desplegar en la pantalla la información capturada en forma textual.

Guarda tu proyecto en una carpeta de aplicación Android.

**Conclusión:**

En esta actividad se aprendió más sobre la interfaz gráfica, como el date-time y time picker, estos objetos nos sirven de mucha ayuda para que al usuario le sea más fácil introducir los datos, por eljemplo en un calendario de citas, como se vio en la actividad y el timepicker para agendar la hora.